

Данетки

Правила

1. Возьмите карту.
2. Прочитайте историю про себя, и не показывайте карту никому.
3. Прочитайте краткое описание истории, напечатанное жирным шрифтом.
4. Другие игроки будут задавать вам вопросы, на которые можно отвечать только «да» и «нет».
5. Задача других игроков — угадать, что за история зашифрована в вопросе.

Когда история будет угадана, карту берёт следующий игрок по часовой стрелке.

Пример игры

- Пилот выпрыгнул из самолёта, упал на землю, но не разбился.
- Он прыгнул с парашютом?
- Нет.
- Самолёт летел быстро?
- Нет.
- Человек летел не очень долго?
- Да.
- Самолёт стоял на взлётной полосе?
- Да.

Над игрой работали

Д. Кибкало, Б. Солодухин, В. Шароваров,
С. Абдульманов, Т. Фисейский

Графика А. Зубов

© ООО «Империя», 2011

www.magellan-entertainment.ru

125040, Россия, г. Москва, ул. Нижняя, д. 7