



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

В комплекте

Поле, 4 вращающихся механизма (пляж, город, джунгли и снежная страна), 4 втулки, 4 заглушки, пластиковый верх рулетки, основание, стрелка и зубчатое колесо, картонное поле рулетки, 6 паспортов, 28 жетонов Виза, 20 жетонов Повышение, 6 машинок, 6 кораблей, 6 самолетов, 52 фигурки человечков, 12 фигурок питомцев, 12 карточек Карьера, 72 карточки ПОВОРОТ СУДЬБЫ, 12 жетонов Дом, 6 подставок для домов, 1 пачка банкнот (включая купоны на кредит), 7 значков «Крути рулетку!», 1 значок ПЕНСИЯ, 1 фишка для отсчета возраста и 6 памяток.

Медовый месяц

Если вы играете впервые:

(Да, согласны, скучно, но проделать это нужно только один раз)

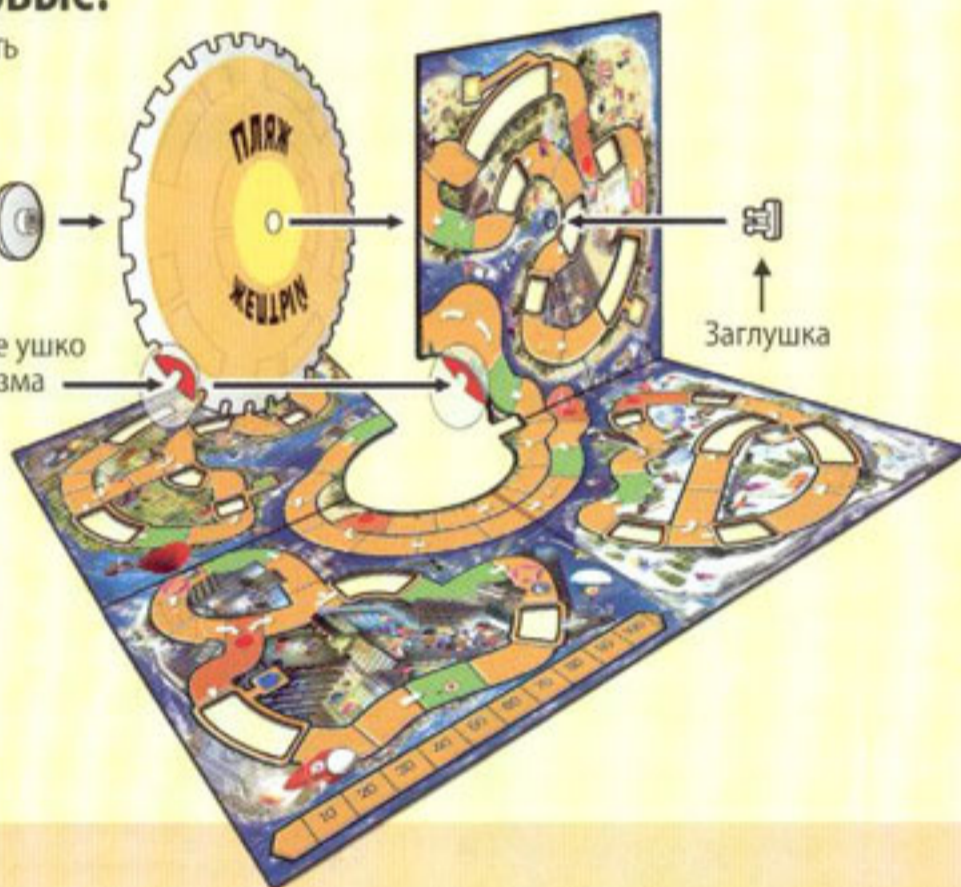
1

Установи вращающиеся механизмы на поле, как показано на рисунке. Механизмы устанавливаются в соответствующей части поля по цвету (белый – снежная страна, зеленый – джунгли, синий – город и желтый – пляж). Крепко закрепи механизмы при помощи заглушек.

Втулка

Красное ушко механизма

Заглушка



2



А Установить

В Повернуть

Вставь картонное поле рулетки в пластиковый верх рулетки и поверни его так, чтобы оно встало на место. При правильной установке ячейка 1 соотносится с желтой ячейкой, а ячейка 10 – с зеленой.

Сборка: ВАЖНО!

Следуй этим шагам для правильной сборки игры!

1

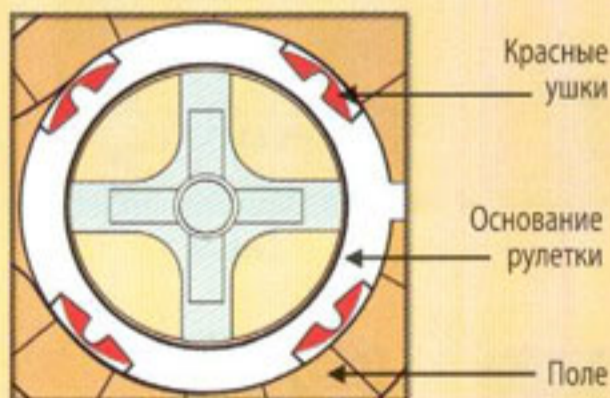
Красные ушки механизма



Основание рулетки

Помести основание рулетки под игровым полем. Вращай все 4 механизма, пока в отверстия посередине поля не покажутся красные ушки.

2

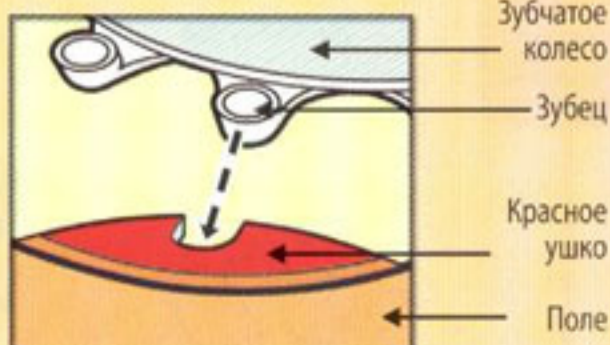


Красные ушки

Основание рулетки

Поле

3



Зубчатое колесо

Зубец

Красное ушко

Поле

Зубец должен сидеть в середине ушка.

4



Верх рулетки

Зубчатое колесо

Стрелка

Рулетка устанавливается строго над игровым полем.

Подготовка к игре

1. Расположите поле, карточки и другие детали, как показано справа.
2. Решите, как долго вы будете играть.
Положите значок ПЕНСИЯ на ячейку с оговоренным заранее возрастом и поместите фишку на старте шкалы возраста.

Рекомендуемое время игры в годах:

2 игрока – 40 3 игрока – 50

4 игрока – 60 5 игроков – 70

6 игроков – 80



3. Каждый игрок получает памятку, 10 тыс., фигурку человечка и машину, паспорт, подставку под дом и значок «Крути рулетку», все одного цвета.



4. Выберите банкира и выдайте ему все, что показано на рисунке под изображением игрового поля.
На протяжении всей игры банкир принимает и выдает деньги, и другие изображенные здесь предметы, которые находятся в его ведении.
5. Установите фигурку человечка на машину, и поместите машину на старт в том направлении, в котором решите двигаться.
 - Если собираешься начать с учебы в университете, то чтобы выбрать профессию, нужно пройти поле «Экзамены».
 - Решил сразу начать карьеру? Выбери карточку Карьеры прямо сейчас (см. ниже).

6. Каждый игрок крутит рулетку. Первым ходит тот, у кого выпадает наибольшее количество очков.



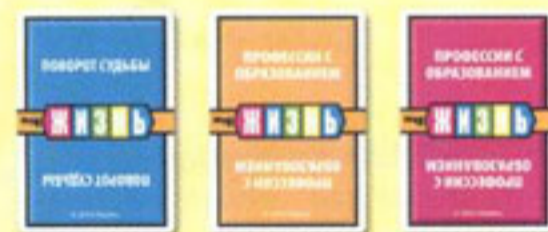
Расположи свою машину в том направлении, куда хочешь двигаться.

Это МЕГА-важно!

Перед стартом нужно запустить рулетку и крутить ее до тех пор, пока вулкан на Пляже не извергнется (полностью станет красным и покажет +10 тыс.).

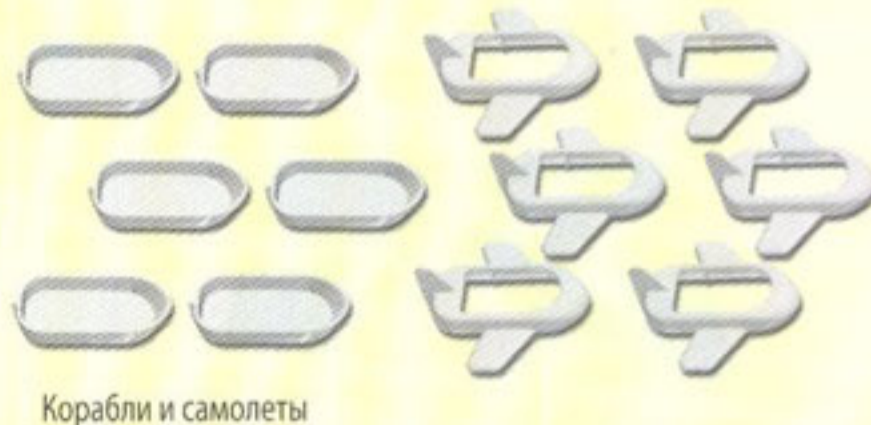


Значок Пенсия



Разложите карточки по стопкам и хорошенько каждую перемешайте.

Банкир получает:



Начать карьеру

Если ты собираешься двигаться по пути карьеры, выбери себе профессию.

1. Возьми 3 карточки Карьеры из стопки (карточки должны лежать лицом вниз).
2. Посмотри на выбранные карты, выбери себе 1 профессию из трех, положи остальные карточки вниз колоды.
3. Держи выбранную карточку Карьеры перед собой и получай зарплату, указанную на карточке, каждый раз, когда оказываешься на поле «Зарплата» или проходишь через него.

Зарплата

СТОП!

Экзамены. Крути рулетку! 1-3 не сдал, 4-10 сдал.

Начать учебу в университете

Когда сдашь экзамены, следуй описанным выше шагам, но выбирай профессию из карточек «Профессии с образованием».

Как играть?

На этой странице – все, что нужно знать, чтобы начать игру!

Когда остановишься на новом поле, посмотри раздел **Где я оказался?** или прочитай на оборотной стороне информацию о банковских кредитах и Домах.

Как выиграть?


Отправляйся в путешествие всей твоей жизни, двигаясь по игровому полю. Живи бурной жизнью, окупись в море удивительных приключений!
Выигрывает самый богатый игрок при выходе на пенсию!



Твой ход:

1. Крути рулетку и перемещай машинку на выпавшее число полей по указанным стрелкам. Внимательно следи за зелеными полями! На одном поле могут находиться сколько угодно игроков.
2. Выполняй инструкции, указанные на поле, на котором остановился (более подробно см. стр. 4).
3. Твой ход закончен. Следующим ходит игрок слева.

Особые показания рулетки

Если выпала цифра 
Поверни игровое поле!

1. Нажми на рулетку и поверни ее по часовой стрелке. Механизмы под основным полем начнут вращаться, меняя поля.
2. Продолжай крутить вращающиеся механизмы, пока не увидишь, что вулкан на острове «Пляж» становится красным.
3. Получи из банка сумму, появившуюся при новом извержении.
4. Теперь передвинь свою машинку на одно поле.



Если выпала цифра 

Вы стали старше на десять лет!

1. Передвинь фишку на одно поле шкалы возраста.
2. Если вы добрались до значка Пенсия на шкале, игра окончена. См. раздел Подсчет очков на стр. 6.
3. Теперь передвинь свою машинку на 10 полей вперед.

ПОМОГИТЕ! Я двигаюсь! Если кто-либо поворачивает игровое поле, в результате чего твоя машинка переместилась, просто поставь ее обратно. Не обращай внимания на команду на поле и продолжай движение при следующем ходе.

Игра ОКОНЧЕНА

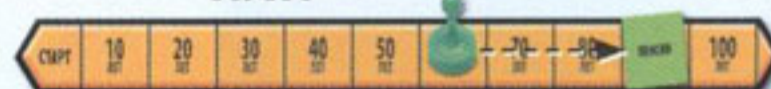
Игра окончена, как только фишка оказывается на поле Пенсия. Чтобы закончить игру, см. раздел Подсчет очков на стр. 6.

Если вы хотите продолжить игру дальше, передвиньте значок на несколько десятков лет назад и продолжайте играть, пока фишка вновь не окажется на поле Пенсия.

Игра окончена!



ИЛИ



играем дальше!

Краткие правила игры

Поле «СТОП!»



Всегда останавливайся, когда видишь знак СТОП!. Более подробно см. Поле «СТОП!» На стр. 4.

Зеленые поля



Выполняй инструкцию, указанную на зеленом поле, даже если просто проходишь через него.

Например: Ты остановился на поле, следующем сразу после поля «Зарплата»... получи зарплату, а затем выполни инструкцию, указанную на поле, где ты оказался.



Пустые поля





Попроси другого игрока прочитать красный или черный сюжет на карточке Поворот судьбы, взятой сверху соответствующей колоды, чтобы узнать, что с тобой произошло, и сколько ты в результате заработал (см. раздел Особые поля на стр.4).

Кредит в банке

Ты можешь взять кредит в банке, но процент по каждому кредиту составляет 10 тыс.! Более подробно см. информацию на оборотной стороне.



Не забудь!

- Покрутить вращающиеся механизмы, если выпала цифра 
- Передвинуть фишку на шкале возраста, если выпала цифра 

Где я оказался?

Зеленые поля

Выполни то, что указано на этом поле, когда **остановишься** или проходишь через него.

Зарплата

Зарплата

Получи зарплату, указанную на твоей карточке Карьеры, учитывая полученные в процессе игры Повышения.

Повышение



Зарплата и Повышение

Поздравляем! Получи в банке жетон Повышение.



С этого момента получай новую зарплату каждый раз, когда проходишь поле Зарплата.



Заплати 40 тыс. за учебу в университете. Возьми кредит

Плата за учебу

Возьми в банке кредит на 50 тыс. и сразу же оплати учебу в университете! Это окупится!



Поле «СТОП!»

Остановись, даже если ход еще не закончен.



Следуй инструкциям, указанным на этом поле, затем продолжай свой ход.



СТОП! Поставь свою машинку на корабль, помести ее в любой порт и возьми Визу (если они остались).

Теперь ты можешь путешествовать на корабле всегда, когда оказываешься в порту.

СТОП!

Экзамены. Крути рулетку! 1-3 не сдал. 4-10 сдал.

Экзамены

СТОП! Крути рулетку.

• **Выпало 3 или меньше:** Ты провалил экзамены. Дождись следующего хода и попытайся

сдать экзамены снова **ИЛИ** заплати 50 тыс. в банк, чтобы закончить университет и выбрать профессию (см. ниже).

• **Выпало 4 или больше:** ты сдал экзамены! Выбери профессию с образованием (выполни те же шаги, что и в разделе Начать карьеру, но выбирай из трех карточек «Профессии с образованием»).

Свадьба



Женись/выйди замуж или отпразднуй годовщину свадьбы.



СТОП! Помести в машину фигурку человечка (мужа или жену), затем получи сумму, указанную на поле.

Если оказываешься на этом поле во второй раз, поздравляем с годовщиной! Просто получи деньги.

Поля Путешествий

Порт

Если ты попал на поле «Порт» (розовое поле с изображением кораблика), ты можешь перейти в любой порт, получить Визу (при выходе на пенсию ты получаешь деньги за каждую визу) и закончить свой ход.



Когда проходишь через поле «Порт», ты можешь по своему выбору:

• Пропустить это поле, закончить свой ход и выполнить инструкции, указанные на поле, на котором остановился.

ИЛИ

• перейти в любой порт, получить Визу и на этом закончить свой ход.



Аэропорт



Розовые ячейки с изображением аэропорта предполагают такие же действия, как и при попадании в Порт. Просто прикрепите самолет к вашей машине и закончите ход в любом аэропорту. Если не хочешь останавливаться в аэропорту, просто продолжи свой ход.

Особые поля

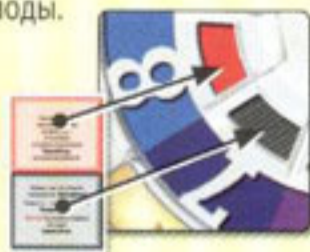
Здесь есть чем заняться!

Пустое поле

• Попроси другого игрока взять карточку Поворот судьбы сверху соответствующей колоды.

• Игрок зачитывает красный или черный сюжет, в зависимости от показаний рулетки.

• Получи или заплати деньги согласно сюжету. На этом ход закончен.



У тебя родился ребенок!



У тебя родился ребенок!

Добавь фигурку человечка в машину. Хочешь мальчика или девочку? Выбирай!

Заведи питомца



Заведи питомца

Добавь фигурку питомца в машину. В конце игры получаешь бонус за детей и питомцев.



ПОЛНАЯ МАШИНА?

Когда твоя машина полностью наполнена, ты не можешь больше иметь детей и заводить питомцев. С этого момента игнорируй поля с такими заданиями.



Покупка дома

Ты можешь остановиться и купить дом, когда **останавливаешься** или **проходишь** через поле с изображением дома. Более подробно см. стр. 5.

Крути рулетку

Играют все!

Кто выиграет джекпот?

1. Если ты остановился на поле «Крути рулетку», получи у банкира золотой значок «Крути рулетку». Помести его и свой значок «Крути рулетку» рядом с цифрами на рулетке.

Это твои счастливые числа!

- Начиная с игрока слева от тебя, все игроки по очереди выбирают цифры и кладут рядом свои значки «Крути рулетку».
- Крути рулетку. Игрок, чья цифра выпадает, выигрывает джекпот.
- Если никто не поставил на выпавшую цифру, играйте до тех пор, пока кто-нибудь не выиграет. После этого достаньте все значки из рулетки.



Кредиты и Дома

Кредит в банке

Как взять кредит

Если у тебя не хватает на что-то денег, можешь взять кредит в банке.

Например:

Другой игрок отсудил у тебя 50 тыс., а у тебя нет личных накоплений.

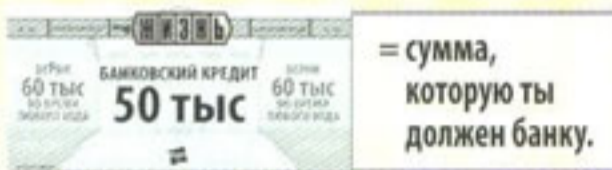
Возьми кредит в банке. Банкир даст тебе 50 тыс. наличными и купон на кредит.

Заплати игроку, который отсудил у тебя деньги, при помощи наличных. Купон на кредит положи перед собой.

Выплата кредита

Ты можешь погасить кредит в любой момент игры, но ты должен заплатить процент 10 тыс. за каждые взятые 50 тыс.

Дай банкиру 60 тыс. и свой купон на кредит. Теперь у тебя нет долгов!



Покупка дома



Когда ты останавливаешься или проходишь через поле с изображением дома, ты можешь по своему выбору:

- пропустить это поле и закончить ход, или
- остановиться и купить Дом.



Покупка дома:

Заплати банкиру сумму, указанную на поле, выбери значок Дома в зависимости от острова, на котором находишься, и установите его, используя подставку, на соседнее поле.

Подсказки

- Ты не можешь купить Дом, если на этом месте уже стоит дом другого игрока.
- Ты можешь покупать и продавать Дома так часто, как тебе хочется, но одновременно тебе может принадлежать только один Дом. Чтобы купить новый, сначала избавься от старого.
- Ты можешь продать Дом в любой момент! Следи за игровым полем, когда у кого-нибудь из игроков выпадает на рулетке цифра 1. Цены на дома меняются, когда двигаются вращающиеся механизмы – на этом можно обогатиться!

Продажа Дома

- Чтобы продать Дом, отдай его банкиру и получи сумму, указанную в данный момент на поле, где находится Дом.

Цены на дома меняются, каждый раз, когда поле двигается. Ты можешь заработать кучу денег, если продашь или купишь дом в правильный момент!



Подсчет очков

Кто же выиграл? Подсчитайте очки!

Дело не только в деньгах – эти цифры показывают, какую замечательную жизнь вы прожили.

1. Проверь паспорт, чтобы узнать какие бонусы ты заработал в течение игры. Банкир, оплаты!

- 500 тыс. за гидроплан (корабль и самолет).

- 100 тыс. за каждую визу в паспорте

или

- 500 тыс., если ты собрал все 4 вида Виз.

- 100 тыс. за каждого ребенка или питомца в машине.

или

- 600 тыс. за полную машину.

2. Продай Дом. Получи у банкира указанную на игровом поле сумму.

3. Погаси все кредиты – не забывай о процентах 10 тыс.!

4. Проверь, сколько у тебя наличных, и подсчитай общую сумму.



Игра «Путешествие по островам»

Еще один интересный вариант игры.

Вы можете вообще не использовать шкалу возраста! Игра закончится, как только один из игроков соберет по 1 Визе с каждого острова. Подсчитайте очки, чтобы узнать, кто выиграл!

Хранение

Оставьте вращающиеся механизмы прикрепленными к полю, но снимите рулетку. Все элементы игры укладываются в упаковочной коробке.