

# KAKUZU®

для 2-4 игроков • от 8 лет и старше • время игры - 20 минут

## Компоненты

Игровое поле с 81 углублением; 81 камень; 10 камней, пронумерованных от 0 до 9, которые в правилах называются «номерами»; 1 мешок; 20 двусторонних игровых листов (40 сеток); правила игры.

## Цель Игры

Собрать как можно больше камней.

## Подготовка к Игре

Поместите «номера» в мешок.

Положите по камню в каждое углубление поля (рис.1). Не глядя, выберете игровой лист и задвиньте его в специальную прорезь (рис.2). Игроки по очереди снимают из разных квадратов поля по камню, пока не будет убрано 9 камней (рис.3). Эти камни никому не принадлежат и кладутся в сторону.

## Ход Игры

Игра проходит по часовой стрелке. В свой ход игрок вынимает из мешка один «номер», а затем выбирает и снимает с поля один камень.

- Если под камнем оказалось число, совпадающее с «номером», игрок забирает камень себе (рис.4). Не кладя «номер» обратно в мешок, игрок получает право вытянуть еще один «номер» и продолжать ход, до тех пор, пока не ошибется или в мешке не останется «номеров».
- Если число под камнем не совпало с «номером», игрок отдает снятый камень участнику слева от себя, а «номер» возвращает в мешок (рис.5). Ход передается дальше.
- Если игрок вынул «0», он автоматически пропускает ход: кладет все «номера» обратно в мешок и передает ход следующему игроку.

Если на поле открыты все 9 вариантов одного числа, соответствующий «номер» удаляется из мешка. Например, все 9 камней, под которыми скрывалась цифра 3, были сняты, и «номер» 3 вынимается из мешка (рис.6).

## Конец Игры

Когда на поле не осталось камней, игроки подсчитывают заработанные камни. Побеждает игрок с наибольшим числом камней.

## Варианты Игры

- Если под камнем оказалось число, совпадающее с «номером», игрок забирает камень себе и получает право на второй ход, но не берет новый «номер» из мешка. Он должен попытаться вновь найти такое же число. Если игрок открыл 9-е соответствующее число, он передает ход дальше. «Номер» не возвращается в мешок.
- Также, можно играть без «номеров». Правила те же, однако Вы должны назвать число, которое пытаетесь найти, до поднятия камня с поля. За один ход можно снять максимум 3 камня.
- В турнире можно установить лимит времени для хода каждого игрока.