

ИГРОВОЙ МАТЕРИАЛ

- Рельефное поле с 15 клетками;
- 18 светло-коричневых и 18 темно-коричневых кубика.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Оба игрока по очереди совершают ходы, строя пирамиду из своих кубиков. Когда пирамида построена, каждая из трех ее сторон состоит из 15 квадратов. Победителем станет игрок, у которого хотя бы на двух гранях больше квадратов, чем у противника.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Игроки договариваются о том, кто будет играть светло-коричневыми фигурами. Каждый игрок берет 18 кубиков: игрок со светло-коричневыми фигурами берет 13 светло-коричневых и 5 темно-коричневых фигур; игрок с темно-коричневыми фигурами берет 13 темно-коричневых и 5 светло-коричневых фигур (рис. 1). Игру начинает игрок со светло-коричневыми фигурами, затем игроки совершают ходы по очереди.

ХОД ИГРЫ

Каждый игрок в свой ход выбирает один из своих кубиков (выбирая цвет, который выложить) и помещает его на одно из 15 мест на поле (рис. 2) или на место, образованное тремя уже выложенными кубиками (рис. 3).

Выложенные на игровое поле кубики нельзя перемещать.

Если, выложив кубик, игрок таким образом создает новое место, образованное тремя кубиками одного цвета (рис. 4), то этот игрок берет любой из кубиков противника (любого цвета) и помещает его на вновь образованное место (рис. 5).

Если у игрока закончились кубики, то второй игрок может закончить пирамиду с помощью своих оставшихся кубиков.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра завершается в момент, когда пирамида построена.

Игроки подсчитывают количество светло-коричневых и темно-коричневых кубиков отдельно на каждой из трех граней пирамиды. Побеждает игрок, у которого хотя бы на двух из трех граней больше кубиков, чем у противника (рис. 6).

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

10—20 минут.

